

FC Wacker Trailsdorf e.V.

Sportplatzstraße 9 | 91352 Trailsdorf | info@wacker-trailsdorf.de



Spielregeln - Schnauzturnier

1. Erwachsene spielen 7 Runden zu je 3x10 Cent (**Bitte Kleingeld bereithalten!**)
2. Auf dem Tisch darf nur das Geld einer Runde liegen, um Ärger zu vermeiden.
3. Wer schummelt, mogelt, wie auch immer, zahlt eine Runde etc. nach Wunsch der Mitspieler! Wiederholungstäter werden aus dem Turnier ausgeschlossen!
4. Es wird nach dem Punktesystem 0 / 1 / 3 / 5 gespielt. Das bedeutet, der Erste, der rausfliegt, nachdem er „geschwommen“ ist, bekommt 0 Punkte, der Zweite dann 1 Punkt, der Dritte dann 3 Punkte und der Gewinner der Runde 5 Punkte. **Achtung:** Punkte müssen auf die Tischzettel eingetragen werden.
5. Es wird mit langen Schafkopfkarten gespielt! Also auch mit 6er, 7er, 8er, Gesamtanzahl 36 Karten.
6. Alle Spieler bekommen reihum drei Karten, nur der Geber bekommt zwei Stapel mit je drei Karten. Die Karten werden einzeln und verdeckt ausgeteilt.
7. Wenn ein Mitspieler abhebt, muss er eine „Abhebermaß“ – Goaßmaß, an die Mitspieler der Tischrunde bezahlen! (oder siehe Tischrundenzettel was angekreuzt wird)
8. Ein „Schnauz“ sind 31 Punkte der gleichen Farbe!
9. Beim „Handschnauz“ vom Geber (können nur die ersten drei Karten sein) zahlen alle drei anderen Mitspieler. Sollte jemand „schwimmen“ fliegt er raus.
10. Legt der Geber mit den zweiten Karten einen Schnauz auf den Tisch, ist dieser zu zerreißen! Keiner darf ihn nehmen, einfach weiterspielen.
11. Bekommt der erste Spieler nach dem Geber einen „Schnauz“, zahlen der- oder diejenigen mit den wenigsten Punkten!
12. Fallen die Karten zufällig zu einem „Schnauz“ zusammen, ist dieser zu zerreißen! Keiner darf ihn nehmen, einfach weiterspielen.
13. Ein „Spitz“ oder „halbes“ sind drei gleiche Karten, egal welche. Bspw. 3x Ass oder 3x 6er sind absolut gleich zu behandeln. Es gibt kein „Feuer“.
14. Der Begriff „schwimmen“ bedeutet, alle 3 Geldstücke wurden verspielt. Verliert man noch einmal, scheidet man aus der Spielrunde aus. Die anderen Spieler spielen weiter.
15. Der „seltene Fall“, wenn zwei oder drei Spieler gleichzeitig aus der Runde ausscheiden: Diese spielen zwecks Punkteverteilung (0/1/3) ein bzw. zwei „Stechen“-Spiele untereinander.
16. Der Ausdruck „Ich klopfe“ oder mit der Hand auf den Tisch klopfen bedeutet, jeder der drei folgenden Mitspieler kommt nur noch einmal dran.
17. Haben nach 7 Runden mehrere Spieler die gleiche Höchstpunktzahl (z.B. 32) müssen diese ein „Stechen“ um Platz 1, 2 und 3 spielen. Dies werden dann von der Spielleitung bekannt gegeben. Die weitere Platzvergabe geht nach Punkten und Startnummern, d.h. gleiche Punkte und „niedrigere Startnummer = bessere Platzierung“.
18. Der Spieler mit den (zweit)wenigsten Punkten bekommt einen Trostpreis und ist somit „Der Nüsskarter des Turniers“